BlackSite™



СПРАВОЧНОЕ РУКОВОДСТВО

Предупреждение

Некоторые люди подвержены эпилептическим приступам, и мерцающий свет большой интенсивности или частая смена контрастных цветов могут вызывать у них мышечные судороги и потерю сознания. Яркий, красочный мультфильм с частой сменой кадров или видеоигра могут, к сожалению, спровоцировать приступ. Даже если у вас или вашего ребенка нет установленного врачом диагноза эпилепсии или никогда не было эпилептических приступов, вы не застрахованы от такой острой реакции на мигающий экран.

Если вы или кто-либо из вашей семьи страдали симптомами, сходными с эпилептическими, то перед игрой обязательно проконсультируйтесь с врачом. Мы советуем родителям внимательно наблюдать за тем, как дети играют в видеоигры.

Если во время игры у ваших детей появляются такие симптомы, как головокружение, затуманенность зрения, тик, дезориентация, непроизвольные движения или конвульсии, следует НЕМЕДЛЕННО прекратить игру и обратиться к врачу.

Меры предосторожности:

- Не садитесь слишком близко к экрану.
- Не играйте, если чувствуете усталость или хотите спать.
- Играйте в хорошо освещенном помещении.
- Через каждый час игры отдыхайте по крайней мере 10–15 минут.

Содержание

СЮЖЕТ 4
ОРУЖИЕ 5
ПАТРОНЫ И ВЗРЫВЧАТКА 8
ТЕХНИКА 9
ГРУППА «ЭХО» 10
УПРАВЛЕНИЕ 12
ГЛАВНОЕ МЕНЮ 14
СИСТЕМА ПРИКАЗОВ 15
ИГРОВОЙ ИНТЕРФЕЙС 16
СЕТЕВАЯ ИГРА 18
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА 20

Сюжет

Пролог: Ирак

Вы и два ваших товарища по отряду «Дельта» — Грейсон и Сомерс — стоите на окраине небольшой иракской деревни. Вы готовитесь к штурму. На протяжении нескольких месяцев ваша группа искала оружие массового поражения. Наконец вы нашли его — точнее, надеетесь, что нашли. Разведка сообщает, что в подземном бункере под деревней хранятся боеприпасы. Ваша задача: взять деревню, захватить лабораторию и найти ОМП. Регулярные части армии США обеспечат поддержку операции.

Карантин: 2 года спустя

Ваш отряд направлен в сельскохозяйственную часть Невады. Пустыня стала районом боевых действий. В новостях сообщают о группе экстремистов, захвативших «Зону-51». США увязли в непопулярной войне. В стране проходят массовые волнения, растет недовольство правительством. Ресурсов армии не хватает. «Зона-51» безмолвствует уже несколько лет с того дня, как власти закрыли комплекс.

Тем временем в штабе полковник Грин дает указания. Военные пробовали установить контакт с мятежниками, захватившими комплекс. Ответа не последовало. Войска заняли соседний город Рейчел и начали подготовку к штурму «Зоны-51», после чего с ними была утеряна связь. Если захватчики доберутся до некоторых материалов, хранящихся в «Зоне-51», ситуация выйдет из-под контроля.



Пистолет MK23

Вместимость обоймы: 15 патронов.

Вы можете нести максимум 6 обойм.



XM312

Боезапас: не ограничен.

Стационарное орудие: Нажмите клавишу **E**, чтобы встать за турель.



Улучшенная снайперская винтовка

Вместимость обоймы: 5 патронов.

Вы можете нести максимум 3 обоймы.



Рассеиватель

Вместимость обоймы: 10 патронов.

Вы можете нести максимум 5 обойм.



Плазменная винтовка

Вместимость обоймы: 5 патронов.

Вы можете нести максимум 5 обойм.

Радиус поражения: 5 м.



Противотанковая ракетная установка

Вы можете нести максимум 3 ракеты в сюжетной кампании.
Вы можете нести максимум 2 ракеты в сетевом режиме.
Радиус поражения: 14 м.



Штурмовая винтовка

Вместимость обоймы: 45 патронов.
Вы можете нести максимум 10 обойм в сюжетной кампании.
Вы можете нести максимум 5 обойм в сетевом режиме.



Патроны и взрывчатка

Ящики с боеприпасами

Если у вас осталось мало патронов, ищите ящик с боеприпасами, чтобы пополнить боезапас.



Большой ящик с боеприпасами



Маленький ящик с боеприпасами



Ящик с противотанковыми ракетами

Гранаты

Вы можете нести максимум 5 гранат в сюжетной кампании.
Вы можете нести максимум 3 гранаты в сетевом режиме.





Ящик с гранатами

Газовые баллоны

Вы не можете переносить газовые баллоны, но если увидите их рядом с противником — стреляйте. Сильный взрыв причинит ущерб врагам.

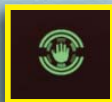


Техника



ГАЗ	W
ЗАДНИЙ ХОД	S
ТОРМОЗ	Z

Некоторыми видами техники, доступными в BlackSite™, можно управлять, в других – ехать на пассажирском месте. Чтобы войти в машину, подойдите к ней и нажмите **E**, когда появится значок **Использовать**.



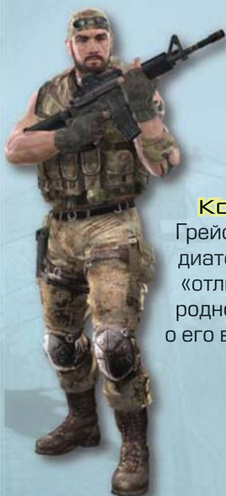


Группа «Эхо»

Эйран Пирс



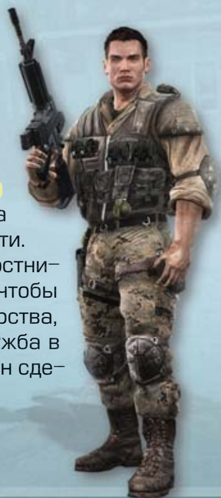
Эйран Пирс – защитник. Он воспринимает мир как средоточие несправедливости и считает себя одним из крутых парней, чья задача – защищать других. Если он во что-то уверовал, то будет отстаивать свои убеждения до конца даже вопреки приказам. Пирс добродушно весел и беззаботен, когда дела идут хорошо. Но стоит лишь раскладу измениться, как Пирс становится напряженным, сосредоточенным хищником.





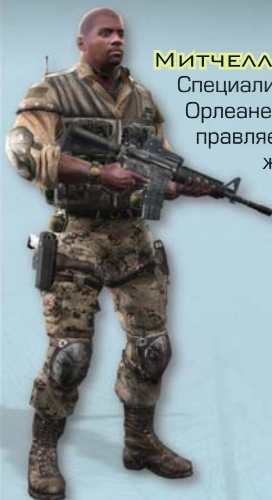
Коди Грейсон

Грейсон – американец до мозга костей. Футболист. Воин. Гладиатор. Его работа – надирать задницы, и он выполняет ее на «отлично». Если он позволит злодеям одолеть его здесь, на родной земле, что потом скажут о нем люди? И что они скажут о его врагах? Нет. Ни за что и никогда.



Логан Сомерс

Сомерс – один из лучших бойцов отряда «Дельта». За его талантами скрывается комплекс неполноценности. В детстве он был невысок ростом и часто болел; сверстники часто дразнили его. Он приложил немало усилий, чтобы преодолеть свои слабости: изучал восточные единоборства, военную историю, психологию и оружейное дело. Служба в отряде «Дельта» позволила Сомерсу понять, из чего он сделан. И ему это нравится.



Митчелл Эмброз

Специалист по оружию Митчелл Эмброз вырос в Новом Орлеане. У него большая семья, и он каждый месяц отправляет деньги домой и оплачивает полис страхования жизни стоимостью миллион долларов. Армия стала для него путевкой в жизнь. За его бесстрастными шутками скрывается чувство долга и чести.

Ноя Уайс

Доктор Уайс работает над новейшими научными проектами в исследовательском конгломерате, созданном под эгидой ООН. Ее отец родом с Ближнего Востока, мать — из Великобритании, поэтому она провела всю жизнь между двумя мирами. В семье царила атмосфера строгости и дисциплина ценилась превыше всего, именно такое воспитание позволило Ное преуспеть во всех начинаниях. Ноя — от природы замкнутый человек: она говорит только то, что действительно надо сказать. Она всецело поглощена работой.



Управление

ШАГ ВЛЕВО	A
НАЗАД	S
ВПЕРЕД	W
ШАГ ВПРАВО	D
ГРАНАТА	Q
МЕНЮ ПРИКАЗОВ/ ИСПОЛЬЗОВАТЬ	E
РУКОПАШНАЯ	L
ПРЫЖОК	Z
ПРИСЕСТЬ (ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ)	C
ОТОБРАЖЕНИЕ СЧЕТА (СЕТЕВАЯ ИГРА)	M
ПЕРЕЗАРЯДКА	R
ПАУЗА/ПОКАЗ ТЕКУЩЕГО ЗАДАНИЯ	O
ОГОНЬ	ЛЕВАЯ КНОПКА МЫШИ
ПРИБЛИЗИТЬ	ПРАВАЯ КНОПКА МЫШИ
ПОДОБРАТЬ ОРУЖИЕ	ЩЕЛЧОК КОЛЕСА МЫШИ
СМЕНИТЬ ОРУЖИЕ	ПРОКРУТКА КОЛЕСА МЫШИ


СМЕНИТЬ ОРУЖИЕ
(ПРОКРУТКА)
ПОДОБРАТЬ ОРУЖИЕ
(ЩЕЛЧОК)
ОГОНЬ
ПРИБЛИЗИТЬ
ВЗГЛЯД ВВЕРХ/ВНИЗ
ВЗГЛЯД ВЛЕВО/
ВПРАВО

Главное меню

Кампания
Кампания рассчитана на одного игрока. В роли Эйрана Пирса вы поведете отряд бойцов навстречу тайнам BlackSite.

Битва
См. раздел «Сетевая игра».



Профиль
Выберите одну из ячеек и введите свое имя. Игра будет сохранять ваше прохождение в этом профиле. Вы можете создать до пяти профилей.

Досье
Проходя кампанию, вы собираете секретные документы, с которыми можно ознакомиться в этом меню.

Настройки

Графика
Настройте графику в игре в соответствии с возможностями вашего компьютера.

Звук
Здесь вы можете изменить громкость музыки, звуковых эффектов и речи.

Клавиатура
Настройте раскладку так, как вам удобнее. Щелкните название функции, затем нажмите клавишу (или кнопку мыши), которая будет закреплена за этим действием.

Мышь/геймпад
Ось Y
Меняет направление взгляда вверх-вниз. При включенной опции, двигая мышь вверх, вы будете опускать голову, и наоборот.

Чувствительность
Здесь вы можете настроить чувствительность мыши или геймпада.

Настройки сетевой игры
Различные опции, относящиеся к сетевой игре.

Метки приказов

Пирс может отдавать приказы своим напарникам. Наведите прицел на нужное место и нажмите **E**. В указанной точке возникнет метка, к которой направятся ваши бойцы. Этим же способом вы можете отмечать врагов, приказывая группе сосредоточить огонь на выбранном противнике.



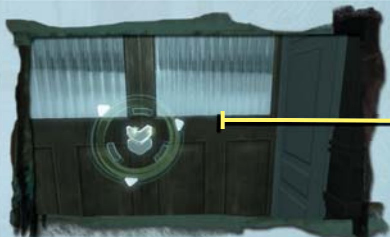


Отметьте позицию



Отметьте противника







Открыть дверь или использовать устройство

Метка использования

Ваши бойцы могут открыть либо использовать эту дверь или устройство. Наведите прицел на метку и нажмите клавишу **E**.

4

ТЕКУЩЕЕ З
Противник нейтрал
контрольный пункт

ВЫСОКАЯ МОРАЛЬ ОТРЯДА

3

4 380 34

1. Моральное состояние отряда

Моральное состояние отряда меняется в зависимости от того, сколь успешно вы сражаетесь. Если боевой дух упал, ваши бойцы чаще используют укрытия и хуже стреляют. Когда боевой дух на подъеме, они атакуют агрессивнее и с большей эффективностью. Перемены в моральном состоянии сильнее заметны на высоких уровнях сложности.

2. Боеприпасы

Маленькое число указывает общее количество патронов для данного вида оружия, большое – количество патронов в заряженной обойме.



3. Гранаты
Здесь отображены ваши гранаты.

4. Задания
Здесь отображаются важные сообщения из штаба.

5. Индикатор вражеского огня
Красные вспышки сообщают о том, что вас ранил противник. Они также указывают направление выстрелов.

Битва

В этом режиме вашими соперниками являются другие игроки. Все матчи начинаются с разогрева, пока не наберется минимальное количество игроков для начала сражения. Во время разогрева вы можете побродить по уровню и освоиться с управлением. В режиме командной игры, где вы играете за армию США или «возрожденных», разогрев дает шанс сменить команду или аватар.

Бонусы

Помимо оружия, разбросанного по уровню, в режиме «Битва» доступны три вида бонусов: броня (дополнительное здоровье), усилитель урона (временно увеличивает наносимые повреждения) и временная невидимость.

Режимы сетевой игры

Deathmatch (каждый сам за себя) – побеждает игрок с наибольшим числом убийств.

Team Deathmatch (команда на команду) – две команды сражаются по правилам Deathmatch.

Захват флага (CTF) – найдите и украдите вражеский флаг, а затем принесите его к себе на базу, одновременно охраняя собственный флаг.

Похищение – случайно выбранный игрок начинает матч в качестве «возрожденного». Если «возрожденный» убил человека, жертва переходит на его сторону. За каждое убийство начисляется 2 очка. Если убит человек, все оставшиеся люди получают по 1 дополнительному очку. Последний выживший человек получает 3 бонусных балла. Если все люди похищены, цикл начинается заново, и так – до окончания матча.

Рейтинговый матч

Присоединиться к быстрому матчу

Игра сама ведет поиск матча, отдавая предпочтение тем, которые обеспечивают наилучший игровой процесс. По окончании поиска вы можете подключиться к найденному матчу или повторить поиск.

Найти специальный матч

Здесь вы можете найти игровой сервер, четко соответствующий вашим предпочтениям. Чтобы задать требования к идеальному матчу, выберите игровой режим и карту.

Создать матч
С помощью этой опции вы можете создать собственный матч, указав игровой режим, настройки карты, а также минимальное и максимальное количество участников.

Игровой матч
Присоединиться к быстрому матчу
Игра сама ведет поиск матча, отдавая предпочтение тем, которые обеспечивают наилучший игровой процесс. По окончании поиска вы автоматически подключитесь к матчу.

Найти специальный матч
Здесь вы можете найти игровой сервер, четко соответствующий вашим предпочтениям. Чтобы задать требования к идеальному матчу, выберите игровой режим и карту.

Создать матч
Данная опция позволяет создать матч для всех желающих. Выберите этот пункт и задайте параметры будущего матча. Игра начнется, когда к вам подключится достаточное количество участников.

Создать персональный матч
Данная опция позволяет создать матч только для приглашенных. Настройте параметры матча и отправьте сообщения тем, кого вы желаете пригласить.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории России осуществляется по телефону: (495) 786-96-52 (многоканальный), e-mail: support@nd.ru.

Часы работы службы технической поддержки: 9:00 – 23:00 по рабочим дням, 10:00 – 20:00 по субботам, кроме праздничных дней. Часы работы могут измениться. Об изменениях читайте на сайте www.nd.ru в разделе **Пользователям**.

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории Украины осуществляется по телефону: (050) 390-32-41, e-mail: help@odyssey.od.ua.

Будьте готовы сообщить специалисту технической поддержки свой регистрационный номер, а также все сведения об ошибках и следующие данные о своем компьютере:

– операционная система

– тип процессора и его частота

– модель и изготовитель видеоадаптера и звукового устройства

– модель и изготовитель устройства для чтения дисков

– объем оперативной памяти

При этом по возможности постарайтесь находиться перед экраном своего компьютера.

При необходимости будьте готовы переслать файл диагностики DirectX и информацию о своем компьютере по электронной почте: support@nd.ru (для России) или help@odyssey.od.ua (для Украины).

Для создания файла диагностики надо:

1. Запустить ярлык **Диагностика DirectX**, который вы можете найти в программной группе **Техническая поддержка**.

2. В открывшемся окне перейти на закладку **Экран** (Display) и провести тесты DirectDraw, Direct3D.

3. Перейти на закладку **Звук** (Sound) и провести тест DirectSound.

4. Нажать кнопку **Сохранить все сведения...** (Save All Information...) и указать место на диске для сохранения текстового файла.

Для получения информации о компьютере необходимо:

1. Запустить ярлык **Сведения о системе**, который вы можете найти в программной группе **Техническая поддержка**.

2. В появившемся окне выбрать **Файл** (File) / **Экспорт** (Export), указать какое-либо имя файла и сохранить. Сохраненный файл лучше заархивировать (сжать) – он может быть довольно большим.

Blacksite © 2007 Midway Games West Inc. Все права защищены. BLACKSITE является товарным знаком Midway Games West Inc. Используется с разрешения. Название MIDWAY и логотип Midway являются зарегистрированными товарными знаками Midway Amusement Games, LLC. Используются с разрешения. Unreal® является товарным знаком Epic Games, Inc. Используется с разрешения. Unreal® Engine © Epic Games, Inc., 1998–2007. Все права защищены. Используется с разрешения. Havok.com™ © Havok.com Inc. или его лицензиары, 1999–2007. Все права защищены. Подробности на сайте www.havok.com. Часть программного кода принадлежит Engenuity Technologies Inc. © Engenuity Technologies Inc., 2000–2007. Издается по лицензии Midway Games Limited. Исключительные права на издание и распространение программы на территории России и стран бывшего СССР принадлежат ЗАО «Новый Диск», www.nd.ru, 127030 Москва, ул. Долгоруковская, д. 33, стр. 6, телефон: (495) 786-96-52 (многоканальный),e-mail: sale@nd.ru. Заказ дисков по телефону: (495) 786-96-52, e-mail: zakaz@nd.ru.